

Traveller

Name _____ Spezies _____

Beschreibung _____

Beruf _____ Alter ____ Geburtswelt _____ Credits _____

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke 0 00 000 000 000 000 000 000 _____ **Intelligenz** 0 00 000 000 000 000 000 000 _____

Geschick 0 00 000 000 000 000 000 000 _____ **Bildung** 0 00 000 000 000 000 000 000 _____

Ausdauer 0 00 000 000 000 000 000 000 _____ **Sozialstatus** 0 00 000 000 000 000 000 000 _____

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Genetik	U-Boote
Koordination	Projektile	Navigation	Sozialwissenschaften
Kraft	_____	Null-G	Archäologie
Aufklären	Handwerk & Technik	Raumpilot	Geschichte
Computer	_____	Beiboote	Ökonomie
Hacken	Ingenieur	Raumschiffe	Philosophie
Diplomatie	Lebenserhaltung	Große Schiffe	Psychologie
Elektronik	Manöverantrieb	Raumanzug	_____
Fernsteuerung	Reaktor	Raumkampf	Sprachen
Kommunikation	Sprungantrieb	Türme	_____
Sensoren	Kunst & Musik	Orbital	Sprengstoff
Ermitteln	Klavier	Schilde	Steward
Fahren	_____	Hauptwaffen	Taktik
Baufahrzeuge	_____	Recht	Täuschen
Kettenfahrzeuge	Mechanik	Robotik	Tiere
Radfahrzeuge	Medizin	Schleichen	Abrichten
_____	Nahkampf	Schwere Waffen	Reiten
Fliegen	Klingen	Artillerie	Tiermedizin
Antigrav	Natürlich	Tragbare	Überleben
Rotor	Schlagwaffen	Fahrzeug	Überreden
Tragflächen	Unbewaffnet	_____	Unterwelt
_____	_____	_____	Bestechen
_____	_____	_____	Fälschen

Rüstung _____ TL Schutz _____ Strahlung _____ Gewicht _____ **Ausrüstung** _____ TL Gewicht _____

Waffen _____ TL Reichweite [m] Schaden _____ Gewicht _____ Munition _____ **Implantate** _____ TL Effekt _____

Traveller

Name **Vaas Montenegro** Spezies Mensch

Beschreibung _____

Beruf **Techniker (Schmuggler)** Alter **30** Geburtswelt _____ Credits **100**

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke 0 0 0 0 0 0 0 0 **7** **Intelligenz** 0 0 0 0 0 0 0 0 **10** [+1]

Geschick 0 0 0 0 0 0 0 0 **9** [+1] **Bildung** 0 0 0 0 0 0 0 0 **9** [+1]

Ausdauer 0 0 0 0 0 0 0 0 **6** **Sozialstatus** 0 0 0 0 0 0 0 0 **6**

Alleskötter: 0

Untrainiert: -3

<p>Administration</p> <p>Anführer</p> <p>Astrogation</p> <p>Athletik</p> <p style="padding-left: 20px;">Kondition</p> <p style="padding-left: 20px;">Koordination</p> <p style="padding-left: 20px;">Kraft</p> <p>Aufklären</p> <p>Computer 1</p> <p style="padding-left: 20px;">Hacken 2</p> <p>Diplomatie</p> <p>Elektronik 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Fernsteuerung 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Kommunikation 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Sensoren 1</p> <p>Ermitteln</p> <p>Fahren</p> <p style="padding-left: 20px;">Baufahrzeuge</p> <p style="padding-left: 20px;">Kettenfahrzeuge</p> <p style="padding-left: 20px;">Radfahrzeuge</p> <p>Fliegen</p> <p style="padding-left: 20px;">Antigrav</p> <p style="padding-left: 20px;">Rotor</p> <p style="padding-left: 20px;">Tragflächen</p>	<p>Geselligkeit</p> <p>Glücksspiel 1</p> <p>Handeln 1</p> <p>Handfeuerwaffen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Archaisch 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Energiewaffen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Projektile 1</p> <p>Handwerk & Technik</p> <p>Ingenieur 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Lebenserhaltung 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Manöverantrieb 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Reaktor 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Sprungantrieb 0</p> <p>Kampfanzug</p> <p>Kunst</p> <p style="padding-left: 20px;">Klavier</p> <p>Mechanik</p> <p>Nahkampf 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Klingen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Natürlich 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Schlagwaffen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Unbewaffnet 1</p>	<p>Naturwissenschaften</p> <p>Physik</p> <p>Chemie</p> <p>Biologie</p> <p>Genetik</p> <p>Navigation</p> <p>Null-G</p> <p>Raumpilot</p> <p style="padding-left: 20px;">Beiboote</p> <p style="padding-left: 20px;">Raumschiffe</p> <p style="padding-left: 20px;">Große Schiffe</p> <p>Raumanzug</p> <p>Raumkampf</p> <p style="padding-left: 20px;">Türme</p> <p style="padding-left: 20px;">Orbital</p> <p style="padding-left: 20px;">Schilde</p> <p style="padding-left: 20px;">Hauptwaffen</p> <p>Recht 1</p> <p>Robotik</p> <p>Schleichen</p> <p>Schwere Waffen</p> <p style="padding-left: 20px;">Artillerie</p> <p style="padding-left: 20px;">Tragbare</p> <p style="padding-left: 20px;">Fahrzeug</p>	<p>Seefahrt</p> <p>Motorboote</p> <p>Große Schiffe</p> <p>Segeln</p> <p>U-Boote</p> <p>Sozialwissenschaften</p> <p>Archäologie</p> <p>Geschichte</p> <p>Ökonomie</p> <p>Philosophie</p> <p>Psychologie</p> <p>Sprachen</p> <p>Sprengstoff</p> <p>Steward 1</p> <p>Taktik</p> <p>Täuschen</p> <p>Tiere</p> <p style="padding-left: 20px;">Abrichten</p> <p style="padding-left: 20px;">Reiten</p> <p style="padding-left: 20px;">Tiermedizin</p> <p>Überleben</p> <p>Überreden</p> <p>Unterwelt 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Bestechen 2</p> <p style="padding-left: 20px;">Fälschen 0</p>
--	---	---	---

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Elektroniktools	10	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

Traveller

Name **Jayne Cobb** Spezies Mensch

Beschreibung _____

Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Alter **30** Geburtswelt _____ Credits **100**

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 11 [+1] **Intelligenz** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 7

Geschick 0 0 0 0 0 0 0 0 0 9 [+1] **Bildung** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 6

Ausdauer 0 0 0 0 0 0 0 0 0 10 [+1] **Sozialstatus** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 5 [-1]

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer 0	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik 0	Handfeuerwaffen 0	Biologie	Segeln
Kondition 1	Energiewaffen 1	Genetik	U-Boote
Koordination 0	Projektile 1		Sozialwissenschaften
Kraft 1		Navigation	Archäologie
Aufklären	Handwerk & Technik	Null-G	Geschichte
Computer		Raumpilot	Ökonomie
Hacken	Ingenieur	Beiboote	Philosophie
Diplomatie	Lebenserhaltung	Raumschiffe	Psychologie
Elektronik	Manöverantrieb	Große Schiffe	
Fernsteuerung	Reaktor	Raumanzug	Sprachen
Kommunikation	Sprungantrieb	Raumkampf 0	Sprengstoff 1
Sensoren	Kunst & Musik	Turmwaffen 1	Steward
Ermitteln	Klavier	Orbital 0	Taktik 1
Fahren 0		Schilde 0	Täuschen
Baufahrzeuge 0		Hauptwaffen 0	Tiere
Kettenfahrzeuge 0	Mechanik 1	Recht	Abrichten
Radfahrzeuge 1	Medizin	Robotik	Reiten
	Nahkampf 0	Schleichen	Tiermedizin
Fliegen	Klingen 0	Schwere Waffen 0	Überleben 1
Antigrav	Natürlich 0	Artillerie	Überreden 1
Rotor	Schlagwaffen 0	Tragbare 1	Unterwelt
Tragflächen	Unbewaffnet 1	Fahrzeug	Bestechen
			Fälschen

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
-------------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

Implantate	TL	Effekt
-------------------	----	--------

Mal Reynolds – Kommandant, Pilot	13
Kapitänleutnant a.D. 7769A8=47 Alter 42 5 000 Credits, Pistole, Galauniform Alleskönner 1, Administration 2, Anführer 1, Astrogation 1, Computer 0, Projektil 1, Klingen 1, Null-G 1, Raumschiffe 1, Raumanzug 1, Raumkampf 0, Taktik 1, Überreden 1	
Simon Tam – Bordarzt	12
Stabsarzt a.D. 7A88A9=52 Alter 34 25 000 Credits, Notarzkoffer, Sportpistole, Florett Anführer 1, Tragflächen 1, Geselligkeit 1, Glücksspiel 1, Projektil 1, Klavier 1, Klingen 1, Medizin 3, Segeln 1, Philosophie 1	
Kaylee Frye – Bordingenieurin	13
Erkunder 7A5A97=47 Alter 34 500 Credits, Persönlicher Roboter, Renndrohne Alleskönner 2, Astrogation 1, Computer 0, Hacken 0, Manöverantrieb 1, Sprungantrieb 1, Mechanik 1, Null-G 1, Beiboote 1, Raumanzug 1, Robotik 1	
Joseph Bogie – Buchhalter (Aufträge, Steward)	16
Bergbau Agent 785A97=46 Alter 34 1000 Credits, Springmesser, Taser Administration 1, Computer 1, Händler 1, Energiewaffen 1, Klingen 1, Schlagwaffen 1, Recht 2, Schleichen 1, Steward 1, Überreden 1, Unterwelt 1, Fälschen 2, Bestechen 2	
Vaas Montenegro – Raumfährentechniker [Schmuggler] (Sensoren, Steward)	12,5
Handelsmarine 796A96=47 Alter 30 100 Credits, Hackertools, Pistole Computer 1, Hacken 2, Sensoren 1, Glücksspiel 1, Händler 1, Projektil 1, Ingenieur 0, Unbewaffnet 1, Recht 1, Steward 1, Bestechen 2	
Jayne Cobb – Söldner (Turmwaffen, Kampf)	14,5
Armee-Sergant a.D. B9A765=48 Alter 30 100 Credits, Energiepistole, Kampfanzug Anführer 0, Kondition 1, Kraft 1, Radfahrzeuge 1, Energiewaffen 1, Projektil 1, Mechanik 1, Unbewaffnet 1, Turmwaffen 1, Tragbare 1, Sprengstoff 1, Taktik 1, Überleben 1, Überreden 1, Wildnis 1	